

ZATWIERDZAM

Warszawa, 17 lutego 2020 r.

Dyrektor Biura  
do Spraw Programu  
„Zostań Żołnierzem Rzeczypospolitej”

**Regulamin  
zawodów sportowo-obronnych dla klas mundurowych  
- eliminacje wojewódzkie do VI Centralnego Zlotu Klas Mundurowych 2020  
kwiecień-maj 2020**

**POSTANOWIENIA OGÓLNE**

**Komisja Sędziowska:**

1. Sędzia główny.
2. Kierownik strzelania.
3. Główni sędziowie poszczególnych konkurencji.
4. Sędziowie startowi.
5. Sędziowie na punktach kontrolnych.
6. Sędziami nie mogą być nauczyciele szkół biorących udział w eliminacjach.

**Uczestnicy:**

1. W zawodach uczestniczą dziewięcioosobowe zespoły, w każdym zespole wybrany zostaje kapitan. Zespołowi towarzyszy pełnoletni opiekun, który nie bierze udziału w konkurencjach (może towarzyszyć uczniom). W przypadkach losowych, do udziału w eliminacjach dopuszcza się drużynę w pomniejszonym składzie.
2. Szkoła może zgłosić do udziału w zawodach tylko jedną drużynę.
3. Wiek uczestników zawodów – uczniowie szkół ponadpodstawowych z wyłączeniem uczniów klas ostatnich, kończących naukę w roku szkolnym 2019/2020.
4. Uczestnicy zespołu zwycięskiego wchodzą w skład drużyny wyznaczonej przez szkołę do udziału w VI Centralnym Zlocie Klas Mundurowych, chyba że w pojedynczych przypadkach i ze szczególnych względów dyrektor placówki zadecyduje inaczej (np. zdarzenie losowe, choroba, złe wyniki w nauce).
5. Kapitanowie i opiekunowie odpowiadają za znajomość przez członków zespołów:
  - a. Regulaminu zawodów i szczegółowego programu;
  - b. Zasad i warunków bezpieczeństwa w czasie odbywania zawodów (zawodnicy muszą być przeszkoleni w zakresie posługiwania się karabinkiem 5,6 mm kbks);

- c. Przestrzegania zasad dotyczących ubioru, określonych w regulaminie. Nieprzestrzeganie ww. zasad może spowodować dyskwalifikację zespołu lub zawodnika.

#### **Wyposażenie zawodników:**

#### **Umundurowanie i sprzęt:**

1. Ubiór typu wojskowego (mundur polowy lub podobny), oznaczony zgodnie z przepisami;
2. Buty (typu wojskowego, traperskiego, harcerskiego, itp.) pełne na podszwie z protektorem sznurowane powyżej kostki.

#### **Wymagana dokumentacja:**

1. Aktualna legitymacja szkolna/dowód osobisty (opiekun);
2. Aktualne ubezpieczenie NW;
3. Oświadczenie rodzica/prawnego opiekuna o braku przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w konkurencjach objętych eliminacjami (załącznik nr 1 do regulaminu);
4. Zgoda rodzica/prawnego opiekuna na udzielenie ewentualnej pomocy ambulatoryjnej (załącznik nr 2 do regulaminu);
5. Zgoda rodzica/prawnego opiekuna na przetwarzanie danych osobowych (załącznik nr 3 do regulaminu).

**Uwaga:** Osoby nie posiadające ww. dokumentów nie zostaną dopuszczone do udziału w zawodach.

#### **Uzgodnienia organizacyjne:**

1. Przyjazd drużyn odbywa się na koszt instytucji kierujących poszczególne reprezentacje.
2. Organizator zapewnia nieodpłatne wyżywienie dla osób wymienionych w zgłoszeniu do zawodów oraz dla opiekunów.
3. Losowanie numerów startowych zespołów odbywa się podczas odprawy technicznej. (Organizator zastrzega sobie prawo wylosowania numerów startowych dla zespołów, w przypadku nieobecności ich reprezentantów na odprawie technicznej).
4. Sprawy nieuregulowane w regulaminie rozstrzyga komisja sędziowska.

### **PRZEBIEG ZAWODÓW**

- I. Marszobiegi zespołowy z pokonywaniem przeszkód na dystansie 3 km;
- II. Strzelanie z karabinka 5,6 mm kbks w poz. leżąc z podpórką;
- III. Rzut granatem na celność.

### **OPIS KONKURENCJI**

#### **I. MARSZOBIEG ZESPOŁOWY**

Konkurencja polega na pokonaniu przez zespół trasy ok. 3 km w możliwie najkrótszym czasie. Trasa marszobiegu usytuowana jest w terenie leśnym. Na trasie rozmieszczone są 2 Punkty Kontrolne (PK). Pokonanie tych punktów wymaga prawidłowego wykonania zadań sprawnościowo-technicznych przez wszystkich zawodników drużyny. W wypadku przybycia zespołu na PK, na którym znajduje się już inny zespół wykonujący zadanie, sędziowie kierują zespół do wykonania takich samych zadań na punktach znajdujących się obok. Oba stanowiska na każdym PK mają tą samą skalę trudności. Interwał startowy, co 5-10 minut. Marszobieg wygrywa ta drużyna, która w krótszym czasie pokona trasę i poprawnie wykona wszystkie zadania na trasie. Każdy z kapitanów posiada kartę startową, na której sędziowie na poszczególnych PK potwierdzają zakończenie zadania. Uzyskanie podpisu sędziego na karcie startowej jest zgodą na kontynuację marszobiegu do kolejnego PK. Brak podpisu skutkuje punktami karnymi. W biegu bierze udział cały zespół. W przypadku zespołu w pomniejszonym składzie, do jego czasu końcowego dolicza się 2 minuty za nieobecnego uczestnika.

## **ZADANIA NA PUNKTACH KONTROLNYCH**

### **A. EWAKUACJA RANNYCH**

Punkt kontrolny oddalony od startu o ok. 1300 m. Konkurencja polega na przetransportowaniu rannych (2 osób z drużyny) na noszach do punktu ewakuacji rannych oddalonego o 100 m od linii rozpoczęcia zadania. Przed przystąpieniem do wykonywania zadania kapitan drużyny wyznacza 2 zawodników z zespołu, którzy będą transportowani przez pozostałych zawodników na noszach jako ranni. Po ewakuacji obu rannych drużyna może przemieścić się w kierunku kolejnego punktu kontrolnego. Nie przeniesienie do wyznaczonego punktu któregoś z rannych, każde upuszczenie noszy, skutkuje dodaniem do ogólnego czasu biegu po 1 minucie karnej za każdy błąd.

### **B. PRZENOSZENIE SKRZYNEK Z AMUNICJĄ**

Punkt kontrolny oddalony od startu o ok. 2000 m. Zadanie polega na przeniesieniu przez zespół 3 skrzynek z amunicją o wadze 25 kg na odcinku 30 m. Każdą skrzynkę przenosi 2 zawodników z zespołu. Przy przenoszeniu skrzynek z jednego miejsca na drugie, zawodnicy nie mogą upuścić skrzynki, a skrzynkę należy położyć w wyznaczonym miejscu (nie wolno jej rzucać). Po przeniesieniu trzeciej skrzynki drużyna przystępuje do biegu oznaczoną trasą. Nie przeniesienie do wyznaczonego punktu którejką ze skrzynek, upuszczenie na podłoże lub rzucenie skrzynki powoduje dodanie do ogólnego czasu biegu po 1 minucie karnej za każdą skrzynkę. Po potwierdzeniu przez sędziego wykonania zadania na karcie startowej, zespół kontynuuje bieg do mety.

## **II. STRZELANIE Z KARABINKA 5,6 mm kbks.**

Szczegółowe przedstawienie wykonywanych zdań, zasad bezpieczeństwa podczas strzelania oraz obowiązujące komendy nastąpi podczas instruktażu na strzelnicy.

Po przybyciu na oś strzelecką drużyna ustawia się w miejscu wyznaczonym przez kierownika strzelania. Wszystkie następne czynności wykonuje JEDYNNIE na komendę kierownika strzelania.

Zasadnicze strzelanie jest poprzedzone strzelaniem próbnym 3 nabojami, po którym, zawodnicy na komendę kierownika strzelania udają się do tarcz w celu sprawdzenia wyników.

Następnie wykonują strzelanie konkursowe (na punkty) bez możliwości sprawdzenia swoich wyników. Po strzelaniu wszystkie tarcze (opisane imieniem i nazwiskiem) dostarczane są do komisji sędziowskiej.

#### **WARUNKI STRZELANIA:**

1. **CEL:** popiersie z pierścieniami (pomniejszona figura bojowa 23 p);
2. **ODLEGŁOŚĆ:** 50 m;
3. **CZAS:** strzelanie próbne - 3 min; strzelanie oceniane 5 min;
4. **LICZBA NABOI:** 3 szt. próbne i 5 szt. oceniane;
5. **POSTAWA:** leżąca z wykorzystaniem podpórki.

Strzela 5 osób z zespołu, w tym kapitan. Suma punktów zdobytych przez każdego z 5 zawodników zespołu będzie decydować o liczbie zdobytych punktów i miejscu zajęтым w tej konkurencji. W przypadku jednakowej liczby punktów, o kolejności decyduje liczba punktów uzyskanych przez kapitana zespołu.

### **III. RZUT GRANATEM NA CELNOŚĆ**

Konkurencje zostaną rozegrane na jednej rzutni. Zawodnicy wykonują rzuty granatem szkolnym RG – 42 w postawie stojąc.

1. **Cele:** 2 koła, o dwóch koncentrycznych strefach. Strefa wewnętrzna ma średnicę 2 m., zewnętrzna 4 m. Odległość mierzona jest od środka koła do wewnętrznej strony obrzeża (linii). W środku kół umieszczona będzie chorągiewka o wysokości ok. 20 cm. Koła rozmieszczone są jedno za drugim w stosunku do stanowiska do wykonania rzutów, w odległości: koło nr 1 – 20 m. i koło nr 2 – 25 m., mierzonych od stanowiska do rzutu do środka koła.

2. **Liczba granatów:** 3 szt. na jednego zawodnika.

3. **Procedura startowa:** zawodnik otrzymuje 3 granaty od sędziego, po czym zajmuje stanowisko do wykonania rzutów. Każdy rzut wykonuje na komendę „RZUT”. Rzut pierwszy jest rzutem próbnym.

4. **Punktacja:** upadek granatu bezpośrednio w strefę otoczoną pierścieniem albo bezpośrednio na pierścień oznaczający rejon celu i pozostanie na płaszczyźnie strefy, jest traktowany jako zaliczony (liczy się położenie nieruchomego już granatu po rzucie). Rzut jest również poprawny gdy granat upadnie poza wyznaczone strefy lecz samoczynnie przemieści się (poturia, podskoczy) do wewnątrz strefy i tam pozostanie.

#### 5. Liczba punktów:

- koło nr 1: strefa wew. = 28 pkt. strefa zew. = 12 pkt;
- koło nr 2: strefa wew. = 32 pkt. strefa zew. = 16 pkt;

Suma punktów zdobytych 2 granatami przez każdego z 9 zawodników zespołu będzie decydować o liczbie zdobytych punktów i zajęтым miejscu w tej konkurencji.

Udział w konkurencji bierze cały zespół. W przypadku zmniejszonego stanu osobowego zespołu, najslabszy uczestnik wykonuje ponowne rzuty w liczbie odpowiadającej różnicy do pełnego składu zespołu.

### KLASYFIKACJA GENERALNA

1. Komisja Sędziowska odpowiada za właściwy przebieg poszczególnych konkurencji rozgrywanych podczas zawodów oraz rzetelną ocenę osiągniętych wyników.
2. Nieukończenie którejkolwiek z konkurencji przez chociaż jednego z zawodników zespołu powoduje przyznanie 10 pkt. karnych za tę konkurencję.
3. Za końcowy wynik zespołu w klasyfikacji generalnej uważa się sumę punktów uzyskanych przez zespół za zajęte miejsca we wszystkich trzech konkurencjach zawodów:
  - a. za zajęcie I miejsca w każdej konkurencji zespół otrzymuje następującą punktację: ilość startujących drużyn + (plus) 1 pkt;
  - b. za zajęcie II miejsca w każdej konkurencji zespół otrzymuje następującą punktację: ilość startujących drużyn - (minus) 1 pkt;
  - c. za zajęcie III miejsca w każdej konkurencji zespół otrzymuje następującą punktację: ilość startujących drużyn - (minus) 2 pkt; itd.
4. W przypadku zdobycia jednakowej ilości punktów w punktacji łącznej (za wszystkie konkurencje), o kolejności zajętych miejsc decyduje ilość punktów zdobytych za poszczególne konkurencje zgodnie z określoną kolejnością: 1. – marszobiegi, 2. – strzelanie, 3. – rzut granatem na celność.

#### Załączniki:

1. Załącznik nr 1 – Oświadczenie rodzica/prawnego opiekuna o braku przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w konkurencjach objętych eliminacjami.
2. Załącznik nr 2 – Zgoda rodzica/prawnego opiekuna na udzielenie ewentualnej pomocy ambulatoryjnej.
3. Załącznik nr 3 – Zgoda rodzica/prawnego opiekuna na przetwarzanie danych osobowych.

**Szef Zespołu**  
**ds. Współpracy ze Społeczeństwem**

  
**Agnieszka ORZECZOWSKA**